

Pravilnik o klubskem prvenstvu 2005/06

- 1) Klubsko prvenstvo je sestavljeno iz klubskih turnirjev.
- 2) Glavni namen klubskih turnirjev je dober trening!
- 3) Datum klubskega turnirja mora biti najavljen vsaj tri dni prej.
- 4) Na klubskih turnirjih lahko nastopijo le člani NHK Mengeš.
- 5) Sistem klubskega turnirja.
Odvisen je od števila nastopajočih. V predtekmovanju najprej igra vsak z vsakim v svoji skupini. Število skupin je odvisno od števila udeležencev in časa namenjenega turnirju. Tekmovalci so po skupinah razvrščeni glede na trenutno uvrstitev na klubski lestvici oz. glede na svetovno lestvico. Za prvi turnir vsakega posameznika se upošteva lestvica iz prejšnjega leta. Ligaškemu delu sledi bodisi finalna skupina bodisi takoj play off. Play off se začne s četrfinalom, če je na turnirju vsaj 7 tekmovalcev oz. s polfinalom, če je na turnirju le 6 ali manj tekmovalcev. Igra se na dve zmagi (v finalu na tri). Vedno je treba določiti vsa mesta.
- 6) Točkovanje posameznega klubskega turnirja
1. mesto 25 točk, 2. mesto 21 in 3. mesto 18 točk.
In potem od 4. mesta naprej: 16 14 13 12 11, 9 8 7 6, 4 3 2 1.
Pri vrednosti turnirja se upošteva tako število nastopajočih kot tudi njihova kvaliteta. Za vsakega manjkajočega do 8 nastopajočih se odbije 1 točka (min. 3 nastopajoči). Turnir je *kvaliteten*, če na njem nastopi vsaj 7 igralcev iz top 10 klubske lestvice (če nastopi 8 ali manj igralcev), 6 iz top 10 za 9 nastopajočih, 5 iz top 10 za 10 nastopajočih itd. Za vsakega manjkajočega iz top 10 se odšteje 1 točka. Glej primer spodaj. Na prvem turnirju se upošteva lestvice iz pretekle sezone.
- 7) Lestvica
Klubski turnirji se točkujejo kot piše v točki 6). Za končno lestvico šteje 5 od 10-11 odigranih turnirjev oz. 6 od 12-13 odigranih turnirjev itd.
Zmagovalec klubskega prvenstava (klubski prvak) prejme prehodni klubski pokal, ki postane njegova last ob 2. osvojitvi prvenstva.

Primeri točkovanja klubskih turnirjev

8 igralcev (6 iz top 10):

-1 za enega manjkajočega iz top 10: 24 20 17 15 13 12 11 10

10 igralcev (7 iz top 10): normalno točkovanje

5 igralcev (vsi iz top 10):

-3 za 3 manjkajoče do 8 in -2 za dva manjkajoca iz top 10, torej -5:

20 16 13 11 9

7 igralcev (4 iz top 10):

-1 za 1 manjkajočega nastopajočega ter -3 za 3 manj iz top 10 od 7, torej -4:

21 17 14 12 10 9 8